CHAMPIONNAT DÉPARTEMENTAL U11 - 4x4

RÈGLEMENT SPORTIF PARTICULIER - 2026/2027

Le Comité du Finistère de Basket-ball organise sur son territoire un championnat départemental **U11** . Cette compétition se déroule conformément aux divers règlements de la FFBB (règlements généraux, règlement des salles et terrains…), du Comité du Finistère de Basket-ball et selon le présent règlement.

DATES ENGAGEMENT D'ÉQUIPES	Les inscriptions se font sur ComKlub29. - La participation au rassemblement U11 D1 et D2 organisé par le CD29 avant les vacances de la Toussaint est obligatoire.
DATES DES BRASSAGES (en fonction des engagements des équipes en D1/D2/D3)	**PROPOSITION de 4 journées de brassages :** - 4 journées de brassage jusqu'aux vacances de la Toussaint. - Rassemblement U11 D1 et D2 organisé par le CD29 avant les vacances de la Toussaint. Toutes les équipes engagées doivent participer aux journées de brassages établies en fonction du niveau d'évolution souhaité. **Objectifs** : - Évaluer le niveau des équipes - Faire des championnats plus homogènes et adaptés à tous - Se préparer pour la saison **Règles de participation :** - Tous les participants (joueurs – entraîneurs) devront être licenciés le jour de la première journée de brassage.
DÉROULEMENT DU CHAMPIONNAT	**Le championnat se déroule en 3 phases pour les niveaux D1, D2 et D3** - une première phase de 4 weekends de brassage afin d'évaluer les inscriptions de chaque équipes - 1 championnat de 4 ou 6 équipes avec 6 rencontres entre la Toussaint et Décembre - 1 championnat de 6 ou 8 équipes avec 14 rencontres entre janvier et mai A l'issue des 4 journées de brassage, le Comité se réserve le droit d'ajuster (avec accord des clubs concernés) les engagements en championnat. **<u>Terrain de pratique en fonction des niveaux :</u>** ● La D1 se joue sur grand terrain et grand panier. ● La D2 se joue sur grand terrain et grand panier. ● La D3 se joue sur petit terrain et petit panier.
RÈGLES DE PARTICIPATION	● 10 joueurs maximum autorisés sur la feuille de match.
NOMBRE DE PARTICIPATION AUX RENCONTRES AUTORISÉES	● Un joueur des catégories de pratique U10 et U11 ne peut participer à plus d'une rencontre sur trois jours de suite (consécutifs). Exemple : un joueur U11 peut participer avec l'équipe U11 A **<u>ou</u>** l'équipe U11 B (=1 seul match) ● Un joueur surclassé des catégories d'âge U8 ou U9 ne peut participer à plus d'une rencontre sur trois jours de suite (consécutifs). Exemple : un joueur U8 ou U9 surclassé peut participer avec l'équipe U9 **<u>ou</u>**

	avec l'équipe U11, mais pas les deux !
HORAIRES OFFICIELS DES RENCONTRES	• le samedi de 10h00 à 16h00 • le dimanche de 10h00 à 17h30 (avec accord du club adverse) *Possibilité de jouer en dehors de ces horaires après accord des deux clubs !*
REPORT DES RENCONTRES	Les clubs, par accord conjoint sur FBI, peuvent, au plus tard 72h avant la date fixée au calendrier, demander le report d'une rencontre dès lors que celle-ci sera jouée avant le dernier match de la phase en cours. En cas de match non joué, l'équipe responsable de ce fait ou les deux équipes se verra(ont) sanctionnée(s) par un forfait. **Il n'y aura pas de report possible pour le dernier match de la phase. La rencontre peut être avancée mais pas reportée.**
CHARTE DE L'ENTRAÎNEUR	Un entraîneur se doit d'être licencié. Un joueur ne peut pas être entraîneur / joueur.
CATÉGORIES AUTORISÉES	• U11 (2016) • U10 (2017) • Mixité autorisée
PARTICULARITÉS DU CHAMPIONNAT	**D1 et D2 :** • Se joue sur grand terrain et grand panier. • Jeu en 4 x 4 • Temps de jeu : 4 x 10 minutes sans arrêt du chrono sauf sur LF. • Temps-morts : 2 en première mi-temps et 3 en 2ème mi-temps. • La durée de la mi-temps du match est de 5 minutes. • La durée entre chaque quart-temps est de 2 minutes. • Prolongations : 3 minutes. • Ballon : taille 5. • E-marque mini. • Défense Homme à Homme uniquement. • L'arbitre ne touche pas la balle sur remise en jeu en zone arrière. • Pas de changement sur touche quand l'équipe qui possède la ballon est en zone arrière (sauf sur faute, temps-mort, arrêt prolongé). • Règles des 3, 5, 8 et 24 secondes en place (on demandera aux arbitres et aux coachs d'être pédagogue sur cette règle) • Règle du retour en zone **D3 et Mixte :** • Se joue sur petit terrain et petit panier. • Jeu en 4 x 4. • Temps de jeu : 4 x 10 minutes sans arrêt du chrono. • La durée de la mi-temps du match est de 10 minutes avec 10 LF à la mi-temps par équipe. • La durée entre chaque quart-temps est de 2 minutes. • Prolongations : 3 minutes. • Ballon : taille 5. • E-marque mini. • Défense Homme à Homme uniquement. • L'arbitre ne touche pas la balle sur remise en jeu en zone arrière. • Changement à la volée.

	Aide sur action de tir : En cas de faute sur un tir - **<u>Si le panier est marqué :</u>** il est accordé (2 points) + ajout d' 1 point supplémentaire au titre de la faute : Total de 3 points, et une remise en jeu ligne de fond pour la défense - **<u>Si le panier n'est pas marqué :</u>** alors 1 point est accordé au titre de la faute sur le tir + l'attaquant récupère la balle pour remise en jeu