



## NOTE D'INFORMATION SAISON 2024-2025



### CATÉGORIES U9 / U11

#### ● Déroulement :

##### Rappel du règlement sur la mixité :

Si au sein d'une équipe, il n'y a qu'**1 seul garçon** alors cette équipe peut jouer dans un championnat Féminin.

Si au sein d'une équipe, il y a **au moins 2 filles**, alors cette équipe peut s'engager dans le championnat Mixte. **Une fille au moins** devra toujours être sur le terrain. Elle peut également être en championnat Masculin (pas de maximum de filles)

*S'il n'y a pas assez d'équipes mixtes dans votre secteur, l'équipe sera reversée avec les équipes masculines.*

- ⇨ Les fichiers e-marque **U11D1** sont à transmettre via e-marque
  - ⇨ Les feuilles de match **U9 - U11 D2/D3** sont à retourner par les équipes recevantes **via Comklub**, après chaque rencontre dans la rubrique "Mes documents", dans le dossier approprié
- Les scores sont à inscrire dans FBI (pas de scores à + de 30 points d'écart)

En Championnat, des poules (idéalement de 4 équipes) sont proposées en fonction du niveau et de la zone géographique (dans la mesure du possible).

Elles seront re-travaillées en milieu de saison pour s'adapter aux évolutions de joueurs / joueuses.

#### Périodes d'inscription :

- Inscription avant le **15 octobre 2024** (engagement de toutes les équipes sur Comklub) - **1ère phase Championnat Mini**
- Inscription avant le **14 décembre 2024** (réajustement ou inscription de nouvelles équipes) - **2ème phase Championnat Mini**

#### ● Dates des journées de rencontre :

- |                             |                             |
|-----------------------------|-----------------------------|
| - Journée 1 A : 09/11/2024  | - Journée 4 R : 30/11/2024  |
| - Journée 2 A : 16/11/2024  | - Journée 5 R : 07/12/2024  |
| - Journée 3 A : 23/11/2024  | - Journée 6 R : 14/12/2024  |
| <hr/>                       |                             |
| - Journée 7 A : 11/01/2025  | - Journée 14 R : 22/03/2025 |
| - Journée 8 A : 18/01/2025  | - Journée 15 R : 30/03/2025 |
| - Journée 9 A : 25/01/2025  | - Journée 16 R : 26/04/2025 |
| - Journée 10 A : 01/02/2025 | - Journée 17 R : 03/05/2025 |
| - Journée 11 A : 01/03/2025 | - Journée 18 R : 10/05/2025 |
| - Journée 12 A : 08/03/2025 | - Journée 19 R : 17/05/2025 |
| - Journée 13 A : 15/03/2025 | - Journée 20 R : 24/05/2025 |

# ★ Règlement U9



Se joue sur petit terrain

Paniers réglés à une hauteur de 2,60 mètres

Ligne des Lancers Francs à 2,60 mètres (peut être adapté pour les très débutants)

Taille des ballons : T5

Feuille de marque : U9 /U11 **(nouvelle feuille à utiliser)**

Équipes en 4c4 (possibilité de 3c3 si manque de joueurs)

Équipes composées d'un effectif de 4 à 10 joueurs

Opposition de **4 périodes de 8 minutes** (sans arrêt de chrono)

Temps de repos entre 2 périodes : 1 minute et 6 minutes à la mi-temps

Série de **10 Lancers Francs** à la mi-temps qui seront à additionner au score final

Pas de temps mort

Sortie du joueur si **5** fautes personnelles

**Le temps de jeu devra être réparti équitablement entre les joueurs**

## **Aide sur action de tir : En cas de faute sur un tir**

**Si le panier est marqué :** il est accordé (2 points) + ajout d' (1 point) supplémentaire au titre de la faute : Total de 3 points, et une remise en jeu ligne de fond pour la défense

**Si le panier n'est pas marqué :** alors (1 point) est accordé au titre de la faute sur le tir + l'attaquant récupère la balle pour remise en jeu

## **Aide pour l'arbitrage :**

Pas de décompte des 5 secondes pour ballon tenu

Pas de retour en zone

Ne pas prendre le contrôle de la balle sur les remises en jeu en zone arrière

Gain du match au nombre de points gagnés - Score nul autorisé (pas de prolongation)

**Arrêt du score à 30 points d'écart**

# ★ Règlement U11 D2 / D3



Se joue sur **petit terrain**

Paniers réglés à une hauteur de 2,60 mètres

Ligne des Lancers Francs à 2,60 mètres (peut être adapté pour les très débutants)

Taille des ballons : T5

Feuille de marque : U9 /U11 **(nouvelle feuille à utiliser)**

Équipes en 4c4 (possibilité de 3c3 si manque de joueurs)

Équipes composées d'un effectif de 4 à 10 joueurs

Opposition de **4 périodes de 10 minutes** (sans arrêt de chrono)

Temps de repos entre 2 périodes : 1 minute et 6 minutes à la mi-temps

Série de **10 Lancers Francs** à la mi-temps qui seront à additionner au score final

Pas de temps mort

Sortie du joueur si **5** fautes personnelles

**Le temps de jeu devra être réparti équitablement entre les joueurs**

**Aide sur action de tir : En cas de faute sur un tir**

**Si le panier est marqué :** il est accordé (2 points) + ajout d' (1 point) supplémentaire au titre de la faute : Total de 3 points, et une remise en jeu ligne de fond pour la défense

**Si le panier n'est pas marqué :** alors (1 point) est accordé au titre de la faute sur le tir + l'attaquant récupère la balle pour remise en jeu

**Aide pour l'arbitrage :**

Pas de décompte des 5 secondes pour ballon tenu

Pas de retour en zone

Ne pas prendre le contrôle de la balle sur les remises en jeu en zone arrière

Gain du match au nombre de points gagnés - Score nul autorisé (pas de prolongation)

**Arrêt du score à 30 points d'écart**

# ★ Règlement U11 D1



Se joue sur **grand terrain**

Paniers réglés à une hauteur de 3,05 mètres

Ligne des lancers-francs à 4,00 mètres

Taille des ballons : T5

## **E-marque obligatoire**

Équipes en 5c5, composées d'un effectif de 5 à 10 joueurs

Opposition de **4 périodes de 10 minutes** (sans arrêt de chrono, sauf sur Lancer Franc de la dernière minute)

Temps de repos entre 2 périodes : 1 minutes et 6 min de mi-temps

**1** seul temps mort par quart-temps

Sortie du joueur si **5** fautes personnelles

**Le temps de jeu devra être réparti équitablement entre les joueurs**

## **Aide sur action de tir : En cas de faute sur un tir**

Si le panier est marqué : il est accordé (2 points) et 1 lancer franc

Si le panier n'est pas marqué : 2 lancers francs

## **Aide pour l'arbitrage :**

Pas de décompte des 5 secondes pour ballon tenu

Pas de retour en zone

Ne pas prendre le contrôle de la balle sur les remises en jeu en zone arrière

Gain du match au nombre de points gagnés

En cas de prolongation : 1\*5 min + LF mort subite si nécessaire